

SERIE DE TP N° 5

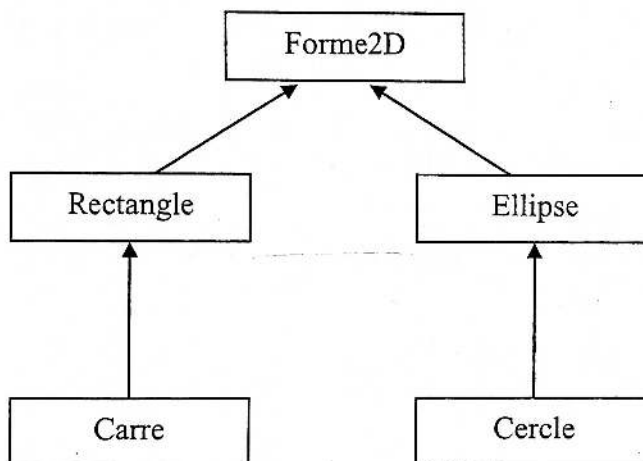
Matière : Programmation O. O. Java
Section : LCS 2

Enseignante: Hanen Karamti

Héritage

Exercice 1 :

Soit l'hérarchie présentée dans la figure suivante :



1. Ecrire, en suivant les principes de la programmation orientée objet (encapsulation et héritage), les classes nécessaires pour modéliser le diagramme de classe présenté dans la figure précédente.

La classe Forme2D possède une seule propriété nom de type String. Pour les autres classes ajouter les caractéristiques que vous jugez nécessaires.

2. Ecrire les constructeurs, les méthodes et les méthodes d'accès que vous voyez nécessaires.
3. Ajouter les méthodes toString() pour toutes les classes.
4. Créer un programme principal dans lequel vous créez plusieurs objets de différents types de forme géométriques.

-
5. Créer un tableau de type `Forme2D` dans lequel vous stockez tous les objets
 6. Parcourir ce tableau pour afficher tous les objets (en utilisant la méthode `toString`)

Exercice 2 :

Ecrire les classes nécessaires au fonctionnement du programme suivant. Donner seulement les méthodes nécessaires à ce fonctionnement.

```
public class TestMetiers
{
    public static void main ( String args[] )
    {
        Personne[] personne = new Personne [3];
        personnes [0] = new Menuisier("Paul");
        personnes [1] = new Plombier("Jean");
        personnes [2] = new Menuisier("Andrien");
        for ( int i=0; i<personnes.length; i++ )
            personnes[i].afficher();
    }
}
```

Sortie de ce programme :

```
Je suis Paul le Menuisier
Je suis Jean le Plombier
Je suis Andrien le Menuisier
```