

Les structures itératives et de contrôle

Exercice 1 :

Écrivez un bloc PL/SQL qui affiche la liste des informations des différents employés sachant que les identifiants des employés sont ordonnés de 1 à 17: (Le numéro est « No_employe », le nom est « Nom », le salaire est « Salaire », le nom du département est « *Nom_departement* », et le numéro du superviseur est « *No_superviseur* »).

Vous allez utiliser un curseur implicite (SELECT ... INTO) et une boucle FOR.

Exercice 2 :

On souhaite créer un bloc PL/SQL qui accorde un bonus de 2% de salaire pour les employés dont le salaire est < 20000 et accorde un bonus de 1% pour les employés dont le salaire est > =20000. Les identifiants des employés sont ordonnés de 1 à 17.

Exercice 3 :

Créer un bloc PL/SQL permettant de mettre à jour le salaire d'un employé en fonction du total de ses ventes. Le numéro de l'employé sera saisi par l'utilisateur ainsi que le nombre de ventes réalisés. Le bloc PL/SQL mettre à jour le salaire de l'employé selon les conditions suivantes :

- Si nbventes est inférieure à 100,000, augmenter le salaire de 1%
- Si nbventes est comprise entre 100,000 et 1,000,000 inclus, augmenter le salaire de 1.5%
- Si nbventes excède 1,000,000, augmenter le salaire de 2%
- Si aucune ventes n'a été réalisé, garder le même salaire

Valider la modification (commit)