

TD (2)

Les Processus de développement

modele → meto dologie → outil

Exercice 1

Une entreprise de production logicielle adopte un processus de développement logiciel qui consiste à enchaîner les différentes phases de développement : étude de faisabilité, spécification, conception, implémentation, tests et livraison.

Les retours en arrière entre ces différentes phases ne sont pas planifiés mais si des erreurs sont détectées pendant les tests, il est possible que l'équipe de développement réadapte la conception et/ou l'implémentation du logiciel.

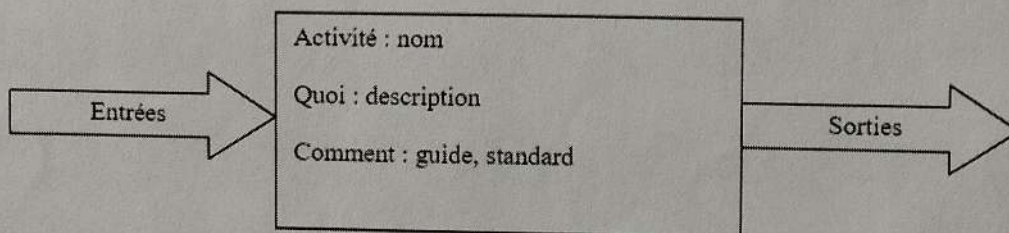
Le succès des projets de développement logiciel de cette entreprise est garanti seulement s'il s'agit de reproduire un projet déjà réalisé.

Q

Déterminez le modèle de cycle de vie utilisé par cette entreprise.

Exercice 2

Les activités d'un processus de développement sont décrites en termes de :



- A. Entrées de l'activité (matière première)
- B. Sortie de l'activité (résultat)
- C. Intervenant et rôles (qui ?)
- D. Description de l'activité (quoi, quel est le problème à traiter ?)
- E. Standards, guides, «best practices » à appliquer (comment ?).

Q :

Remplir les tableaux correspondant aux activités : préétude, analyse, conception

Activité	
Description	
Entrée	
Sortie	

Exercice 3

En considérant le cycle de vie d'un logiciel

Q 1

Indiquer la ou les phases où est produit chacun des documents suivants : Manuel d'utilisation, conception architecturale, plan d'assurance qualité, spécification des modules, code source, cahier de charges, plan de test, manuel utilisateur préliminaire, conception détaillée, estimation des coûts, calendrier du projet, rapport des tests, documentation. Q2 Quelles différences y a-t-il avec un modèle de processus

Q2

Quelles différences y a-t-il avec un modèle de processus ?